

日本デジタルゲーム学会の源流

-関西以西を中心に-

立命館大学 細井 浩一

Game Archive Project

1994-

テレビゲーム・ミュージアム・プロジェクト

web画像

Bit Generation 1996-2000

Game Archive Project

1997-

Game Archive Project

ゲームアーカイブ・プロジェクト 立命館大学



game++ 1999-

Game Archive Project

2001-

arc@web

立命館大学

アート・リサーチセンター

文部科学省21世紀COEプログラム

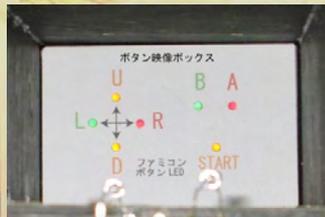
「京都アート・エンタテインメント創成研究」

文部科学省オープン・リサーチ・センター整備事業

「デジタル時代のメディアと映像に関する総合的研究」



研究用エミュレータ



Game Archive Project

2002

「ゲーム学会」の設立
(事務局：大阪電気通信大学)

web画像

<http://www.dmic.org/game/>

Game Archive Project

2003

web画像

「レベルX」東京都立写真美術館

Game Archive Project

2005

立命館大学
国際シンポジウム「インタラクティブ・エンタテインメントの歴史と展望」
Digital Interactive Entertainment Conference 2005
Interactive Entertainment Industry, Past, Present & Future



人物写真

Game Archive Project

2007

立命館大学に映画とゲームを主とするコンテンツ系
学部「映像学部」を新設予定（認可申請中）

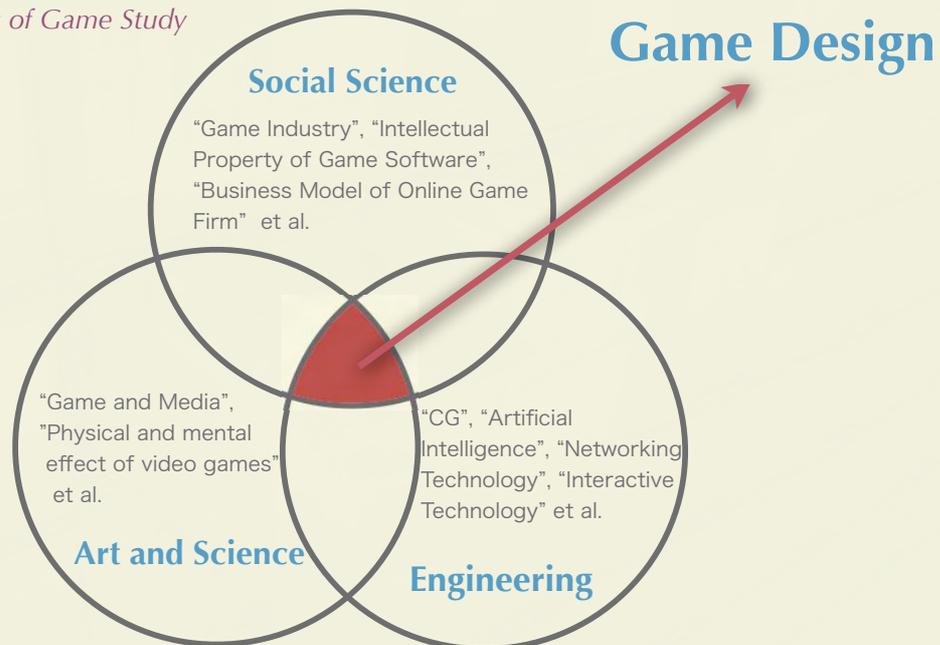


Game Archive Project

and more

- ・ 大阪国際大学
 - ・ 岡山大学
 - ・ 佐賀大学
- 他
(文社系のゲーム研究のみ)

Domains of Game Study





細井 浩一 Koichi Hosoi

立命館大学

政策科学部 教授

アートリサーチセンター 副センター長

hosoik@sps.ritsume.ac.jp
<http://www.hosoik.net/>

©2006 Koichi Hosoi